

KILPAILUSÄÄNNÖT

Hevostaidot

Voimassa 1.1.2016 alkaen



Suomen Ratsastajainliitto ry
Radiokatu 20, 00093 SLU

SISÄLLYSLUETTELO

Sisältö	Sivu
1. Yleistä.....	2
1.1 Määritelmä	
1.2 Tarkoitus	
2. Kilpailusarjat ja osallistumisoikeus.....	2
2.1 Joukkuekilpailu	
3. Osakokeet.....	3
3.1 Teoriakoe	
3.2 Käytännön koe	
4. Kilpailijan tulos ja palkinnot	3
5. Kilpailun johto ja tuomarit.....	4
6. Kilpailukutsu.....	4
7. Muuta.....	4

Liitteet

Yleistä hevostaitokilpailujen käytännön tehtävistä.....	6
Ideoita hevostaitokilpailujen käytännöntehtäviin.....	7
Yleistä hevostaitokilpailujen teoriatehtävistä.....	10
Ideoita hevostaitokilpailujen teoriatehtäviin.....	11
Kilpailukutsun malli	13

1. YLEISTÄ

1.1 Määritelmä

Hevostaidoiksi kutsutaan hevosen hyvän hoidon osaamista teoriassa ja käytännössä. Hevostaitojen pohjana on kyky ymmärtää hevosen käyttäytymistä ja luontaisia tarpeita.

1.2 Tarkoitus

Hevostaitokilpailujen tarkoituksena ja tavoitteena on kohottaa hevosharrastajien hevostaitoja sekä tarjota mahdollisuutta tavoitteelliseen etenemiseen sekä teoriassa että käytännössä.

2. KILPAILUSARJAT JA OSALLISTUMISOIKEUS

Hevostaitokilpailuja voidaan järjestää ~~seura-, alue- ja kansallisella~~ 1-, 2- ja 3- tasolla. Järjestäjinä voivat toimia Suomen Ratsastajainliiton (SRL) jäsen seurat ja -tallit.

Hevostaitokilpailuissa kilpaillaan ~~kolmessa neljässä~~ sarjassa, jotka ovat:

- | | |
|-----------|--|
| Sarja I | Avoin 12-vuotiaille ja sitä nuoremmille junioreille
Taitotaso: Perushoitomerkki ja Hoito I –merkki tai vastaavat tiedot |
| Sarja II | Avoin 13-15-vuotiaille junioreille (tänä vuonna vähintään 13 vuotta ja enintään 15 vuotta täyttävät)
Taitotaso: Perushoitomerkki, Hoito I ja II –merkit, Lääkintämerkki ja Ruokintamerkki tai vastaavat tiedot |
| Sarja III | Avoin 16-18-vuotiaille junioreille (tänä vuonna vähintään 16 vuotta ja enintään 18 vuotta täyttävät)
Taitotaso: Perushoitomerkki, Hoito I ja II –merkit, Lääkintämerkki ja Ruokintamerkki tai vastaavat tiedot |
| Sarja IV | Avoin yli 18-vuotiaille senioreille
Taitotaso: Perushoitomerkki, Hoito I ja II –merkit, Lääkintämerkki ja Ruokintamerkki tai vastaavat tiedot |

~~Seurakilpailuissa~~ 1- ja 2-tason kilpailuissa sarjajako voidaan tehdä myös taitotason mukaan ~~tai yhdistämällä sarjat II ja III.~~

Hevostaitokilpailuun osallistuvan pitää olla Suomen Ratsastajainliiton jäsen SRL: on kuuluvan ratsastusseuran henkilö- tai perhejäsenyyden kautta. Lisäksi kilpailuihin voivat osallistua Suomen Hippoksen nuorisoravikerhojen jäsenet, ~~sekä Suomen 4H-liiton jäsenyhdistyksien jäsenet mikäli liitto tai sen jäsenjärjestö organisoi osallistumisen kilpailuihin.~~

Hevostaitokilpailuihin ei tarvitse erillistä kilpailulupaa.

2.1 Joukkuekilpailu

Hevostaitokilpailu voidaan käydä myös joukkuekilpailuna. Joukkueeseen kuuluu 3 juniorikilpailijaa, jotka edustavat samaa ratsastusseuraa, 4H-liiton jäsenyhdistystä tai Suomen Hippoksen nuorisoravikerhoa. ~~Joukkueella pitää olla osallistujia~~

~~molemmissa juniorisarjoissa (sarja I ja sarja II).~~ Joukkueen kilpailijoiden teoriakokeiden ja käytännön kokeiden tulokset lasketaan yhteen. Suurimman yhteenlasketun pistemäärän saavuttanut joukkue on voittaja.

~~Seuratason~~ 1-tason kilpailussa joukkueiden kokoaminen voidaan tehdä myös muulla tavoin.

3. OSAKOKKEET

Hevostaitokilpailu sisältää kaksi osakoetta:

Teoriakoe

Käytännön koe

Kilpailukysymykset perustuvat SRL:n julkaisuun Hevostaito-opas (vuonna 2013 julkaistu versio). Valtakunnallisissa mestaruuskilpailuissa teoriakysymykset ja käytännöntehtävät voivat olla myös Hevostaito-oppaan ulkopuolelta.

Sarjojen kilpailukysymykset ja -tehtävät perustuvat kohdassa 2 mainittuihin taitotasoihin. Juniorisarjoissa II ja III voidaan käyttää samoja tehtäviä pienin muutoksin, ja edellyttää sarjan III kilpailijoilta tarkempaa vastaamista ja/tai enemmän tietoa.

3.1 Teoriakoe

Teoriakoe järjestetään kaikille osanottajille yhtä aikaa. Kokeen tarkastaminen tehdään sillä aikaa, kun kilpailijat suorittavat käytännön koetta.

Kilpailun järjestäjä pisteyttää kysymykset, teoriakokeen maksimipistemäärä on kuitenkin aina 40 pistettä. Kaikkien kilpailijoiden vastaukset arvioidaan samoilla kriteereillä. Jos käytetään useampia tarkastajia, kukin tarkastaa ja pisteyttää kaikilta kilpailijoilta samat tehtävät, jos niiden oikeissa vastauksissa voi olla tulkinnanvaraa.

3.2 Käytännön koe

Käytännön koe järjestetään ns. piste-työskentelynä eli kilpailijat siirtyvät tehtäväpisteestä toiseen. Tehtäväpisteessä on valvoja eli pistetuomari, joka kertoo tehtävän kilpailijalle ja arvioi sen. Tehtävien tarkemman sisällön määrää kukin kilpailujärjestäjä.

Käytännön koe sisältää 4-6 tehtävapistettä. Käytännön kokeen maksimipistemäärä on aina 60 pistettä.

4. KILPAILIJAN TULOS JA PALKINNOT

Kilpailijan tulos on osakokeissa saavutettujen pistemäärien yhteenlaskettu summa. Tasapisteissä käytännön kokeesta saatu pistemäärä ratkaisee. Maksimipistemäärä on 100 pistettä.

Kaikissa kilpailuissa jaetaan sijoittuneille palkintoina vähintään ruusukkeet ja kaikille osallistujille diplomit. Kilpailunjärjestäjä voi tilata diplomit halutessaan veloituksetta SRL:n toimistolta.

Sijoittuneiden määrä on suhteutettu osallistujamäärään:

Osallistuneet	Sijoittuneet
vähintään 3	1
4-8	2
9-12	3
13-16	4
17-20	5

sekä sen jälkeen yksi sijoittunut kutakin alkavaa neljää osallistujaa kohden.

Tulosluetteloon merkitään osallistujan nimi ja seura sekä teoriakokeen ja käytännön kokeen pistemäärät sekä yhteispistemäärä. Tulosluettelossa ainoastaan sijoittuneet merkitään paremmuusjärjestykseen. Muut osallistajat merkitään tulosluetteloon aakkosjärjestykseen nimen mukaan.

5. KILPAILUN JOHTO JA TUOMARIT

Päätuomari vastaa kilpailujen tuloslaskennasta ja sen virheettömyydestä. Päätuomari käy läpi teoriakysymykset teoriakokeen tarkistajien kanssa ja käytännön kokeen tehtävät tehtäväpistetuomareiden kanssa hyvissä ajoin ennen kilpailun alkua.

Päätuomarilta vaaditaan vähintään ratsastuksenopettajan tai ratsastuksenohjaajan pätevyys. Lisäksi ~~seura- ja aluetasolla 1- ja 2-tasoilla~~ voi edellisten lisäksi toimia tuomarina myös hevosharrasteohjaaja, tallimestarin erikoisammattitutkinnon, ~~hevosenhoitajan (80-120 ov.)~~ **hevostalouden perustutkinnon (hevostenhoitaja)** tai agrologi hevostalouden suuntautumisvaihtoehdolla koulutuksen käyneet henkilöt sekä maaseutuyrittäjä suuntautumisena hevostalous.

Valtakunnallisen tason hevostaitokilpailuissa tulee käytännön ensiapuosuudet arvostella ensihoitaja tai Suomen Punaisen Ristin ensiapuopettaja tai ensiapuohjaaja.

Kilpailunjärjestäjä nimeää kilpailun johtajan, joka yhdessä päätuomarin kanssa vastaa kilpailujen onnistumisesta. Lisäksi hevostaitokilpailun järjestämiseen tarvitaan vähintään seuraavat toimihenkilöt:

- tehtäväpistetuomarit
- teoriakokeen tarkastajat
- kuuluttaja
- tulospalvelusta vastaavat

6. KILPAILUKUTSU

Kilpailujen päätuomari hyväksyy kilpailukutsun ennen kutsun julkaisemista. Malli kilpailukutsusta on sääntöjen liitteenä.

Kilpailuihin ilmoitaudutaan järjestäjän kilpailukutsussa ilmoittamalla tavalla.

Kilpailujen järjestäjä päättää osallistumismaksujen suuruudesta.

7. MUUTA

Tarvittavat välineistöt ja alueet

- tila teoriakokeen suorittamista varten (kirjoitusalue, jos pöytiä ei ole käytössä)
- kyniä, kumeja
- teoriakokeet kopiona tai ruutupaperi vastauksia varten
- käytännön kokeeseen pääsyä odottaville ohjelmaa ja odotuspaikka
- tulostaulu, jossa teoriakokeen oikeat vastaukset ovat esillä kokeen jälkeen
- käytännön kokeen 4-6 tehtäväpistettä turvallisesti ja riittävän väljästi sijoitettuna (talli, maneesi, piha-alue)
- käytännön tehtäviin tarvittavat välineet/varusteet
- valmiiksi kirjoitetut diplomit kaikille osallistujille
- pisteytystaulukot käytännönpisteiden tuomareille

Tuloslaskenta

SRL:n internetsivuilta löytyy excel-tilukko, jota voi halutessaan käyttää tuloslaskentaan. Taulukon avulla voi laskea kaikkien sarjojen sekä joukkuekilpailun tulokset.

Mallikysymykset

~~SRL:n internetsivuilta löytyy seuratasoisen hevostaitokilpailun mallikokeita, joita voi käyttää joko sellaisenaan tai soveltaen.~~

Merkkisuorituksen järjestäminen hevostaitokilpailun avulla

Hevostaitokilpailuja voidaan hyödyntää helpoimpien hevostaitomerkkisuorituksen järjestämisessä. Tällöin sekä teoria- että käytännön tehtävät tähtäävät jonkun tietyn merkin **tai sen osan** suorittamiseen. Päätuomarin on etukäteen päätettävä millä pistemäärillä mikäkin merkkisuoritukseen kuuluva osa-alue on hyväksytysti suoritettu. **Vaativissa merkeissä suositellaan, että merkin osa-alueet suoritetaan osissa useassa kisassa tai tilaisuudessa, jotta ne kaikki tulevat suoritettua ilman että kisasuorituksesta tulee liian vaativa tai pitkä.**

YLEISTÄ HEVOSTAITOKILPAILUJEN KÄYTÄNNÖNTEHTÄVISTÄ

- Huolehdi turvallisuusasioista kaikissa kilpailun vaiheissa.
- Käytännöntehtävissä käytettävien hevosten pitää olla kilttejä ja kärsivällisiä.
- Huomioi hevosen/ponin ja kilpailijoiden koko niin, että tehtävän suorittaminen ei vaikeudu hevosen/ponin koon takia.
- Jos kilpailijoita on paljon, on huomioitava hevosten jaksaminen. Tarvittaessa hevonen voidaan välillä vaihtaa toiseen.
- Tehtävissä ja pisteyttämisessä huomiota kiinnitetään oleellisiin asioihin, joilla on oikeasti merkitystä hevostaitojen kannalta.
- Vältä aikaa vieviä tehtäviä. Tarvittaessa määritä tehtävään käytettävissä oleva enimmäisaika kilpailijaa kohti. Tällöin tarkoituksena ei ole nopeuskilpailu, vaan sujuvoittaa kilpailun järjestelyjä. Enimmäisaika on helpointa määrittää tekemällä itse kilpailusuorituksen ja ottamalla kellosta ajan ja lisäämällä tähän vielä esimerkiksi 1-2 minuuttia.
- Tee tehtäväpisteytyksestä mahdollisimman selkeitä ja helppoja.
- Mieti tehtäviä suunnitellessasi pistejaot. Huomioi helpoimmin syntyvät virheet ja mahdolliset eteen tulevat ongelmakohdat, joissa voi olla tulkinnanvara.
- Mieti käytännöntehtäväpisteiden sijoittelu tallialueelle siten, että etenemisreitti radalla on selkeä.
- Käytännöntehtävät käydään perusteellisesti läpi pistetuomareiden kanssa hyvissä ajoin ennen kilpailua.
- Käytännönpisteiden tehtävät kannattaa kirjoittaa paperille ja laittaa näkyviin, jotta kilpailija voi tarvittaessa tarkistaa tehtävänannon ja kysymys esitetään yhtenäisesti kaikille kilpailijoille.
- Kootkaa käytännöntehtäviin tarvittavat tavarat ja esineet ajoissa yhteen.
- Mieti millä tavoin kilpailijat lähetetään matkaan (esimerkiksi eri pisteiltä ajan säästämiseksi) ja miten varmistetaan, että kilpailijat käyvät kaikilla pisteillä.
- Kilpailijat joutuvat mahdollisesti hyvistäkin ennakkovalmisteluista huolimatta odottamaan – mitä he voisivat tehdä odotteluaikoina?
- Tallin/ seuran omissa kisoissa ei välttämättä tarvitse laskea ollenkaan yhteispisteitä ja sijoituksia. Kilpailijat voivat saada esimerkiksi käytännönrasteilla yhden hevostarran jokaisesta saamastaan pisteestä tai hevosjulisteen, jos saavat yli puolet maksimipistemäärästä.
- Tehtävän pisteytys voidaan rakentaa myös niin, että kilpailija saa yhden pisteen, kun tervehtii selkeästi hevosta. Kilpailun tiimellyksessä tämä unohtuu helposti. Hevosen kannalta ei ole mukavaa, että kilpailija menee suoraan tervehtimättä esimerkiksi esittämään takakavion puhdistusta.
- Käytännöntehtävien vastaukset ja pisteytykset on hyvä laittaa esille esimerkiksi tallin seinälle sitten, kun kaikki ovat suorittaneet tehtäväpisteet.

IDEOITA HEVOSTAITOKILPAILUJEN KÄYTÄNNÖNTEHTÄVIIN

Ohessa on käytännöntehtäväideoita, joita voi tarpeen mukaan hyödyntää hevostaitokilpailujen järjestämisessä.

Käytännössä tekeminen

Kilpailijoille voi antaa tehtäväksi erilaisia lyhyitä käytännön harjoituksia kuten hevosen satuloiminen. Tällöin tehtävä on etukäteen jaettava arvioitaviin kohtiin ja jokaisesta kohdasta kilpailija voi saada 1-2 pistettä. Arvioitavia kohtia esimerkiksi satuloinnissa voivat olla jalustimien nostaminen ylös ennen satulan selkään nostoa, satulan paikka, satulahuovan suoristaminen, satulavyön laskeminen ja satulavyön kiristäminen.

Käytännöntehtävien aiheita:

- Satulointi
- Suitsinta
- Suojien laitto
- Loimitus
- Riimun laitto
- Hevosen sitominen
- Hevosen taluttaminen
- Kavioiden puhdistus
- Suitsien kokoaminen
- Apuhjien laitto
- Hevosen esittäminen
- Tukipinteleiden kääriminen
- Lämpökääreiden kääriminen
- Eläinlääkärille soittaminen (kuviteltu tilanne)
- Hälytysnumeroon soittaminen (kuviteltu tilanne)

Tunnistustehtäviä

Tunnistustehtävissä kilpailija tehtävänimen mukaisesti tunnistaa erilaisia asioita ja mahdollisesti niiden käyttötarkoituksia. Tehtävää voidaan helpottaa antamalla kilpailijoille lista tunnistettavista asioista, joista kilpailijan pitää valita oikea. Valintatunnistustehtävää voi vaikeuttaa lisäämällä listaan myös vääriä vaihtoehtoja. Kerholainen saa 1-2 pistettä jokaisesta tunnistamastansa asiasta tai esineestä.

Tunnistustehtävien aiheita:

- Värien ja merkkien tunnistus tarhassa tai karsinoissa olevista hevosista. Etukäteen on sovittava kuinka tarkasti merkit ja värit on tunnistettava: esimerkiksi riittääkö rautias ja tähti vai pitääkö sanoa punarautias ja pieni tähti.
- Rotujen tunnistaminen tarhassa tai karsinoissa olevista hevosista. Tehtävää voidaan helpottaa siten, että kilpailija saa yhden pisteen, jos tietää onko kyseessä kylmäveri-, lämminveri- vai ponirotu ja toisen, jos tunnistaa rodun.

- Esille asetetaan numeroituna 5-10 erilaista varustetta, jotka pitää tunnistaa. Kilpailija saa 1-2 pistettä varusteen nimestä. Vaihtoehtoisesti voi saada pisteen tavarain nimestä ja pisteen käyttötarkoituksen tietämisestä. Jos haetaan vain nimiä, voisi saada kuitenkin ½ pistettä käyttötarkoituksen muistamisesta. Tunnistettavia tavaroita voivat olla esimerkiksi harjat, apuohjat, suojat, loimet, kuolaimet yms. Tavaroiden olisi hyvä muodostaa selkeä ryhmä, jota yhdistää esim. käyttötarkoitus.
- Erilaisten rehujen tunnistaminen. Kilpailijat tunnistavat ämpäreissä olevia näytteitä. Mukaan voidaan ottaa myös hevoselle kelpaamattomia ruokia, jotka kilpailijan tulee huomata. Rehun tai kelpaamattoman ruoan tunnistamisesta 1-2 pistettä.
- Kilpailija näyttää lähialueelta esimerkiksi 3 paikkaa, johon hevosta ei saa sitoa ja 2 paikkaa, johon hevosen voi sitoa.

Kertomistehtävät

Kertomistehtäviä ei yleensä voida toteuttaa käytännönharjoituksina, koska ne olisivat liian aikaa vieviä. Kertomistehtävien pisteytykseen tulee kiinnittää erityistä huomiota, koska kertomalla kilpailijat saattavat sanoa oikeita vastauksia, joita kilpailunjärjestäjä ei ole muistanut huomioida. Käytännönharjoituksen tekee mielekkäämmäksi, jos kerholainen viedään siihen paikkaan tai laitetaan esille niitä tavaroita, joita tilanne käsittelee.

Kertomistehtävien aiheita:

- Tallikäyttäytyminen: Kilpailijaa pyydetään kertomaan esimerkiksi viisi asiaa, joita tallissa ei saa tehdä.
- Harjaus: Kilpailijaa pyydetään kertomaan esimerkiksi missä järjestyksessä esillä olevia harjoja käyttäisi, mistä kohtaa hevosta harjaamisen aloittaisi ja mitä hyötyä harjaamisesta on.
- Varusteiden huolto: Kilpailija kertoo lyhyesti kuinka esimerkiksi harjoja huolletaan tai miten tehdään suitsien viikoittainen puhdistus.
- Karsinan puhdistus: Kilpailija kertoo lyhyesti millä välineillä karsinan puhdistus tehdään, kuinka usein ja millä tavalla.
- Hyvän heinän tuntomerkkien kertominen.
- Mistä asioista huomaa, että hevonen on hyvässä kunnossa.
- Hevosen kuljetuskuntoon varustaminen: Kilpailija kertoo millä varustaisi kuljetukseen lähtevän hevosen. Voidaan myös pisteyttää niin, että piste varusteesta ja toinen siitä, että osaa perustella varusteen käytön.
- Hevosen päivittäinen tarkastaminen: Kilpailija kertoo lyhyesti, mihin asioihin pitää kiinnittää huomiota päivittäisessä tarkastuksessa.

Huomaa virheet

Esimerkiksi valmiiksi satuloidun hevosen varustukseen tehdään tahallisia virheitä, jotka kilpailijan pitää huomata. Virheitä tehdessä on huomioitava, ettei hevosten hyvinvointi vaarannu. Virheen huomaamisesta saa 1-2 pistettä. Pisteytys voidaan tehdä myös siten, että saa 1 pisteen virheen huomaamisesta ja toisen, jos osaa kertoa miten virhe pitäisi korjata.

Virheiden huomaamistehtävien aiheita:

- Satuloitu hevonen
- Suitsittu hevonen. Tehtävää voi vaikeuttaa laittamalla hevoselle kankisuitset.
- Tallipukeutuminen. Jollain on päällä epäsopiva talliasu. Kilpailija kertoo mitkä asiat tekevät siitä epäsopivan.
- Kuljetuskuntoon varustettu hevonen
- Juoksutuskuntoon varustettu hevonen
- Talliympäristö
- Jalkasuojat, pintelöinti
- Loimitus

Luokittelu

Kilpailijan tehtävänä on luokitella annetut tavarat tms. oikeaan lokeroon. Esimerkiksi kilpailijan edessä on iso kasa varusteita, jotka pitäisi jakaa joko juoksutukseen, kuljetukseen tai hevosnäyttelyihin kuuluviksi. Jokaisesta oikeasta luokittelusta ½-1 piste.

Poiminta

Paljon erilaisia esineitä, joiden joukosta olisi tunnistettava 5 tai 10 esinettä, jotka sopivat annettuun ryhmään. 1-2 pistettä jokaisesta oikeasta esineestä.

Poiminta voidaan tehdä myös siten, että annetaan joku tilanne (esim. hevosella on haava) ja pyydetään kilpailijaa poimimaan tavaroiden joukosta ne tavarat, joita tarvitsisi tilanteen hoitamiseen. Jokaisesta oikeasta esineestä 1-2 pistettä. Pisteet voidaan jakaa myös niin, että 1 piste esineestä ja 1 siitä, että kilpailija kertoo mihin esinettä käyttäisi.

Poimimistehtävien aiheita

- Talliapteekki
- Kavioiden hoito
- Varusteiden puhdistus
- Suitsien osat
- Rehut, jotka pitää turvottaa

YLEISTÄ HEVOSTAITOKILPAILUJEN TEORiatehtävistä

- Teoriakoe kannattaa järjestää heti kilpailun aluksi, jotta ne ehditään tarkistaa käytännönkokeen aikana.
- Teoriakokeen tekemiseen sovitaan maksimiaika. Sopiva kesto on n. 30-45 minuuttia.
- Huolehdi teoriakokeen tilasta. Jos pöytiä ei ole käytössä, järjestetään kilpailijoille kirjoitusalueita. Pyydä kilpailijoita jo etukäteen varaamaan mukaan oma lyijykynä ja kumi. Silti kilpailunjärjestäjällä on hyvä olla varalla kyniä, kumeja ja teroitin.
- Pyri tekemään teoriakysymyksistä sellaisia, että ne on helppo tarkistaa, mutta myös sellaisia, ettei pelkillä arvauksilla maksimipisteisiin yllä.
- Vältä essee-kysymyksiä, koska kysymyksen tarkoituksena on testata vastaajan tietoja eikä kirjoittamistaitoja. Avoimien kysymysten tarkistaminen on myös työlästä.
- Tehtävissä ja pisteyttämisessä huomio kiinnitetään oleellisiin asioihin, joilla on oikeasti merkitystä hevostaitojen kannalta.
- Mieti tehtäviä suunnitellessasi pistejaot. Huomioi helpoimmin syntyvät virheet ja mahdolliset eteen tulevat ongelmakohdat, joissa voi olla tulkinnanvara.
- Voit hyödyntää teoriatehtävissä Hevostaitokansion kuvituksia ja kerhomateriaalin tehtäviä ja kuvituksia. Muista tällöin mainita lähde ja kuvittajan nimi.
- Tee teoriakokeesta mallivastaukset, jotka jaetaan kaikille tarkistajille sekä kiinnitetään esim. tallin tai maneesin seinään, josta kilpailijat voivat niitä lukea.
- Jos käytetään useampia tarkastajia, kukin tarkistaa kaikilta osallistujilta samat tehtävät, jotta pistelinjaus pysyy samana.
- Harkitse, jaatko teoriakokeita takaisin. Jos et jaa kokeita takaisin, niitä on jatkossa helpompi hyödyntää uudelleen.
- Teoriatehtäviä voidaan keksiä myös hevoskerholaisten kanssa esimerkiksi ryhmätöinä.
- Rastitustehtävissä voit käyttää apuna piirtoheitinkalvoa, johon oikeat vastaukset on merkitty – tällöin näet yhdellä silmäyksellä väärässä kohdassa olevat vastaukset.

IDEOITA HEVOSTAITOKILPAILUJEN TEORiatehtäviin

Ohessa on teoriatehtäväideoita, joita voi tarpeen mukaan hyödyntää hevostaitokilpailujen järjestämisessä.

Merkitse onko väittämä oikein vai väärin

Keksi erilaisia väittämiä, joista osa on oikein ja osa väärin. Väittämien pitää selkeästi olla joko totta tai tarua, jottei väittämään jää tulkinnanvaraa. Yksittäisillä sanoillakin voi helposti muuttaa lauseen vääräksi, jolloin virheen huomaaminen kysyy tarkkaavaisuutta. Tehtävää voidaan vaikeuttaa siten, että väärät lauseet tulee korjata oikeiksi.

Esimerkki: Hevosta tarvitsee ruokkia vain kerran päivässä.

Valitse oikea vastaus (a, b, c jne.)

Mietitään erilaisia lauseiden alkuja ja useampia erilaisia loppuosia, joista yksi tai useampi voi olla oikein. Tehtävä vaikeutuu, jos kerholainen ei tiedä oikeiden vastauksien lukumäärää.

Esimerkki: Kuljetukseen sopii... a) nahkariimu b) naruriimu c) suitset.

Valitse oikea vaihtoehto

Oikean vaihtoehdon valintaa voi käyttää tarinoihin ja yksittäisiin lauseisiin, joissa on alleviivattuna sanat, joista kilpailijan pitää valita oikea. Tehtävä vaikeutuu, jos valittava on esimerkiksi kolme sanaa, joista kaksikin voi olla oikein. Tehtävä vaikeutuu myös silloin, jos kilpailijan tulee valita väärät vaihtoehdot ja jos kaikissa kohdissa ei ole lainkaan väärää vaihtoehtoa.

Esimerkki: Hevosta juoksutettaessa sillä on päässä riimu/suitset/kapsoni.

Täydennä lauseisiin puuttuva sana.

Lauseista puuttuu sana tai sanoja, jotka kilpailijan pitäisi kirjoittaa tyhjään tilaan. Täydennyksiä tarkistettaessa voi mahdollisesti ilmetä useampiakin oikeita vastauksia. Tehtävää voi helpottaa laittamalla puuttuvat sanat tehtävän alle, jolloin kilpailijan tehtäväksi jää vain täydentää sanat oikeille paikoille. Tällöin voi laatikkoon lisätä myös ylimääräisiä sanoja. Kannattaa myös huomioida, ettei oikeaa vastausta löydä pelkällä oikealla taivutusmuodolla. Välit tehdään suurin piirtein yhtä pitkiksi riippumatta sanan pituudesta.

Esimerkki: Tamma saa varsan yleensä _____ tai _____.

Yhdistä oikein annetut vaihtoehdot

Yhdistämistehtävistä on paljon variaatioita, joista helpoimpia ovat kahden lauseen tai kuvan ja lauseen yhdistämiset. Yhdistämistehtäviä voidaan vaikeuttaa siten, että yhdistämissä on useampia kuin kaksi tai laittamalla mukaan ylimääräisiä kuvia tai lauseita.

Esimerkki: Yhdistä oireet – hevosen sairaus – sairauden hoito.

Luettele

Luetteloimistehtävissä kilpailijan tulee kirjoittaa ylös pyydettyjä asioita. Luetteloimistehtävissä vastauksien määrä voidaan pyytää tehtävän annossa tai siihen voidaan ohjata esimerkiksi käyttämällä pallukoita. Tehtävä muuttuu vaikeammaksi, jos kilpailijan tulee luetella kaikki olemassa olevat oikeat vastaukset ja vastaavasti tehtävä on helpompi, jos täysiin pisteisiin riittää vain tietyn määrän luetteleminen.

Esimerkki: Luettele kylmäverirotuja

- *
- *
- *

Piirrä

Piirtämistehtävissä ei ole tarkoitus arvioida piirustustaitoja, vaan kilpailijat havainnollistavat näin pyydettyjä asioita. Tehtävässä piirrettävien asioiden tulisi olla melko selkeitä, jotta kilpailijat suoriutuvat niiden piirtämisestä tunnistettaviksi. Halutessa kilpailijoille voi antaa mahdollisuuden selventää vastauksiaan kirjoittamalla.

Väritä

Väritystehtävää on ehkä luontevinta käyttää merkkeihin ja väreihin liittyviin tehtäviin. Jos koe sisältää tällaisia tehtäviä, tulee varmistua, että värikyniä on tarpeeksi kilpailijoiden saatavilla.

Tunnista

Tunnistustehtävässä kilpailijat tunnistavat erilaisia esineitä kuvista. Kuvien tulee olla selkeitä. Vaihtoehtoisesti tunnistettavat tavarat ovat näytillä esimerkiksi teoriakoetilan seinillä, josta kilpailijat voivat niitä oman aikataulunsa mukaan katsoa.

Etsi virheet

Kuvia, joissa on erilaisia asioita tehty väärin. Kilpailijan tulee merkitä virheet kuvaan tai kirjata ne ylös kuvan viereen.

LIITE 1 MALLIKUTSU**KILPAILUKUTSU**

Tervetuloa Suomen Ratsastajainliiton ja Ratsastusseuran järjestämään Valtakunnalliseen Hevostaitomestaruuskilpailuun Hämeenlinnaan Ratsutallille lauantaina 1.5.2016 alkaen klo 11.00.

SARJA I

Avoin kaikille vuonna 2004 ja sen jälkeen syntyneille. Alaikärajaksi suositellaan 10 vuotta. Taitotaso: Perushoitomerkki ja Hoito I -merkki tai vastaavat tiedot ja taidot.

SARJA II

Avoin kaikille vuonna 2001–2003 syntyneille. Taitotaso: Perushoitomerkki, Hoito I ja Hoito II -merkit, Lääkintä- ja Ruokintamerkki tai vastaavat tiedot ja taidot.

SARJA II

Avoin kaikille vuonna 1998-2000 syntyneille. Taitotaso: Perushoitomerkki, Hoito I ja Hoito II -merkit, Lääkintä- ja Ruokintamerkki tai vastaavat tiedot ja taidot.

LISÄKSI JOUKKUEKILPAILU:

Joukkueeseen kuuluu kolme kilpailijaa, jotka edustavat samaa ratsastusseuraa, 4H-liiton jäsenyhdistystä tai Suomen Hippoksen ravikerhoa.

Kaikkiin sarjoihin kuuluu teoriakoe ja käytännönkoe. Teoriakokeiden kysymykset ja käytännön kokeiden tehtävät pohjautuvat SRL:n julkaisemaan Hevostaito-oppaaseen (versio 2013), mutta voivat olla myös oppaan ulkopuolelta.

ERITYISMÄÄRÄYKSET:

1. Sitovat ilmoittautumiset kirjallisesti viimeistään 15.4.2016 mennessä osoitteeseen (*sähköpostiosoite*).

Ilmoittautumisen yhteydessä on mainittava kilpailijan nimi, osoite, puhelinnumero, syntymäaika, seura sekä sarja, johon osallistuu. Mainitse ilmoittautumisen yhteydessä myös mahdolliset erityisruokavaliot. Mikäli kilpailijat osallistuvat joukkuekilpailuun, heidän tulee ilmoittaa koko joukkueen kokoonpano sekä joukkueen yhteyshenkilö ja hänen puhelinnumerosa ilmoittautumisen yhteydessä.

Jos kilpailija tarvitsee avustajan teoriakokeeseen tai henkilökohtaisen avustajan mukaansa tehtäväradalle, siitä tulee kertoa ilmoittautumisen yhteydessä.

2. Kilpailijan pitää olla Suomen Ratsastajainliiton jäsen SRL:on kuuluvan ratsastusseuran henkilö- tai perhejäsenyyden kautta. Lisäksi kilpailuun voivat osallistua Suomen 4H-liiton jäsenyhdistyksen ja Suomen Hippoksen nuorisoravikerhojen jäsenet.
3. Kilpailija ei tarvitse kilpailulupaa.

4. Kilpailuissa noudatetaan Suomen Ratsastajainliiton 1.1.2016 voimaan astuneita Hevostaitokilpailusääntöjä. Säännöt löytyvät SRL:n internetsivujen www.ratsastus.fi Materiaalit-osiosta.
5. Kilpailusuorituksen aikana kilpailijalla ei saa olla Hevostaitokansiota/-opasta mukana. Kännyköiden käyttö on kielletty kilpailijoilta koko kilpailusuorituksen ajan. Kilpailusuoritus alkaa teoriakokeella ja päättyy kilpailijan palauttaessa kilpailunumeronsa kansliaan.
6. Osallistumismaksu on 20 euroa, joka maksetaan käteisellä ja tasarahalla kilpailupaikalla tai etukäteen pankkitilille Ratsastusseura ry (*tilinnumero*), jolloin maksupäivä viimeistään 20.4.2016. Kilpailupaikalla tulee esittää kuitti maksutapahtumasta. Kuitista tulee ilmetä kilpailijan nimi ja seura. Seuran maksaessa kilpailijoidensa maksun tulee kuitissa ilmetä seura ja kilpailijoiden lukumäärä. Osallistumismaksu sisältää ruokailun sekä kilpailijoille t-paidan.
7. Mikäli ilmoittautunut kilpailija jättää saapumatta kilpailuihin ilman pätevää syytä, peritään jälkikäteen puolet osallistumismaksusta. Mahdollisesti etukäteen maksettu kilpailumaksu palautetaan, jos kilpailija esittää lääkärintodistuksen poisjääntinsä syyksi.
8. Palkintoina jaetaan kolmelle parhaat mitalit, sijoittuneille ruusukkeet ja esinepalkinnot. Kaikki osallistujat saavat diplomit. Joukkuekilpailun kolmelle parhaalle joukkueelle jaetaan mitalit ja ruusukkeet. Lisäksi kaikkien osallistuneiden kesken arvotaan esinepalkintoja.
9. Kilpailujen johtajana toimii Reija Ratsastaja ja päätuomarina Tiina Tuomari.
10. Kilpailupaikalla on majoitusmahdollisuus, tiedustelut (*nimi, sähköpostiosoite, puhelinnumero*)
11. Järjestäjä pidättää itsellään oikeudet muutoksiin.
12. Kilpailutiedustelut: Reija Ratsastaja (*sähköpostiosoite, puhelinnumero*). Lisätietoja hevostaitokilpailusta yleisesti SRL/Emmi Kupiainen (emmi.kupiainen@ratsastus.fi / 045 122 5772).
13. Kilpailupaikkana toimii *paikka, osoite*

TERVETULOA KILPAILEMAAN HEVOSTAIDOISTA!

SUOMEN RATSASTAJAINLIITTO RY JA RATSASTUSSEURA RY